

夏休みこどもゲームプログラム塾の案内

この度、株式会社アトミックでは小中高学生を対象とした「夏休みこどもゲームプログラム塾」を開催することにしました。ゲームづくりを題材にし、子供たちに IT とプログラミングの楽しさを体験してもらいたいと思います。

【講座のご案内】

■受講対象

宇部市近郊にお住まいの 10～18 歳までの方

■費用

無料

■日時

2012 年 8 月 4 日(土)

第一部:AM10:00～12:00

第二部:PM14:00～16:00

■実施会場

総合福祉会館

〒755-0033 宇部市琴芝町二丁目 4 番 20 号

■申込方法

往復ハガキか電子メールで、講座名・住所・氏名・年齢・電話番号を書いて、締め切り日(必着)までに
申し込み(多数抽選)

■問合せ・申込先

〒759-0134 宇部市善和瀬戸原 203-149 株式会社アトミテック 担当 池上 藤田 山内

電話 0836-62-5505 FAX 0836-62-5504 E-Mail: info@atomitech.jp

【講座の内容】

ポイント：

堅苦しい勉強では興味を持ってもらえず、
さらに教室が終わっても自発的に勉強したいとは思いません。
この教室ではゲームを題材にすることで、
子供たちの興味を惹き、さらに教室を通してゲームプログラムの
楽しさを実感することで、教室終了後の自発的な学習意欲を促進させます。

学習内容：

- ・コンピュータの基礎（15分）
 - コンピュータの5大装置（入力、制御、記憶、演算、出力装置）
 - 身近に使われているコンピュータ
（パソコンだけがコンピュータじゃない）
 - パソコンのOSについて（種類と役割）
 - ソフトウェアについて（いろんな種類があって、誰でも作れる）

- ・プログラムの基礎（15分）
 - プログラムとは（人間がテキストで記述して、
コンピュータが読める形に変換など基本的なこと）

プログラムするために必要なものとは（テキストエディタ、
言語の種類、コンパイラなど）

～～10分休憩～～

- ・プログラム実習（60～80分）

 enchant.jsを使ったゲームプログラムの実習

 機能を一つずつ説明しながら、テキストを入力してもらう

 一通りの機能の実装が終わったら、

 画像やパラメータを好きにいじってもらい

 参加者だけのオリジナルのゲームにカスタマイズしてもらう

～～10分休憩～～

- ・ソフトウェア開発の実例の紹介（30分）

 実習がゲームだったのでゲーム開発現場の実例として

 家庭用ゲーム開発の説明

 ゲームクリエイターの職種の種類（プランナ、デザイナー、プログラマ、

 サウンドの役割について）

 ゲームができるまでの流れの説明