



こどもゲーム

2014夏休み

プログラム塾

Presented by Atomitech Corp.

ステップ0

プログラムを
実行してみよう！



ブラウザで実行します。
“Google Chrome”を
インストールしておく
ことをお奨めします！



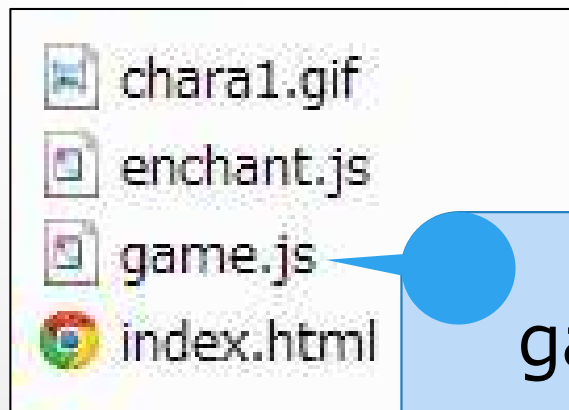
chara1.gif
enchant.js
game.js
index.html

index.html を
ダブルクリック！

ステップ1

アニメーションで
歩かせてみよう！





game.jsに、プログラムを
追加していきます

**game.js を右クリックして、
「編集」を選んでください！**

```
function anime() {  
    if (++walkidx == walk.length) walkidx = 0;  
    bear.frame = walk[walkidx];  
}
```

**入力が終わったら、上書き保存して、
ブラウザを更新(F5)してください！**

ステップ2

左右に動かして
みよう！



```
function movePlayer() {  
    if (game.input.left) {  
        bear.x -= 10;  
        bear.scaleX = -1;  
    }  
    if (game.input.right) {  
        bear.x += 10;  
        bear.scaleX = 1;  
    }  
}
```


ステップ3

**敵キャラを
出してみよう！**



```
function showEnemy() {  
    enemy = new Sprite(32, 32);  
    enemy.image = game.assets["chara1.gif"];  
    enemy.frame = 5;  
    enemy.x = (320 - 32) * Math.random();  
    enemy.y = 0;  
    enemies.addChild(enemy);  
}  
  
function moveEnemy() {  
    enemy.y += 3;  
}
```

ステップ4

ゲームオーバーを
つけてみよう！



```
function moveEnemy() {  
    enemy.y += 3;  
    if (enemy.within(bear, 15)) gameover();  
}
```

この行を追加します

**ここから先は
自分で……！**



今日使ったライブラリ

enchant.js (エンチャント ジェイエス)

カンタンにゲームやアプリを開発できる！

<http://enchantjs.com/ja/>